## COMPUTACIÓN 2DO AÑO PREESCOLAR SEMANA DEL 20- 24 DE ABRIL 2020



<u>I.- Instrucciones:</u> Imprime los documentos que te presentamos en esta sección, realiza las actividades según las instrucciones, al finalizar toma una foto de tus trabajitos para enviarla a tu maestra(o) por algebraix, (no olvides incluir en el asunto el nombre completo del alumno, grado y grupo y plantel al que pertenecen) Gracias.

- Imprime el documento (¡Se me desarmó el teclado!).
   Une con una línea las teclas que le faltan al teclado (Observa los espacios que hay te tu hoja para que puedas guiarte)
- 2. Imprime el documento (Las teclas se han mezclado con otros elementos)

Observa tu hoja, y encierra el elemento que no concuerda con la colección.

II.- Actividad en la computadora, realiza la actividad en la página sugerida, toma una fotito en alguna de las actividades y envíala de evidencia junto con las actividades en pdf que realizaron anteriormente.

Copia y pega el siguiente link para jugar en tu computadora

https://www.juegosinfantilespum.com/

## Selecciona la opción LABERINTOS

\*\*Para esta actividad tendrás que utilizar las flechitas de tu teclado, **realiza los primeros tres laberintos**, como reto y si gustas (puedes realizar los demás para divertirte, estos son opcionales ya presentan mayor complejidad)

